JURNAL ILMIAH

Volume XVII / Nomor I / Maret 2021

INFOKAM

INFORMASI KOMPUTER AKUNTANSI DAN MANAJEMEN

ISSN 1829 - 9458

Fata Nidaul Khasanah , Sugeng Murdowo

Metode User Centered Design pada Perancangan Aplikasi Reservasi Service Sepeda Motor Berbasis Android Menggunakan AxureRP

Cut Zurnali, Alex Sujanto

Penerapan Electronic Human Resource Management di Perusahaan

Eka Kurniawati, Nibras Anny Khabibah

Implementasi Sistem Informasi Manajemen Daerah (SIMDA) Keuangan Berbasis Akruial pada Dinas X

Khalimatuofi'ah

Sistem Informasi Data Pasien pada Puskesmas Bojong Purbalingga

Wahjono

Dampak Pandemi Covid-19 Terhadap Usaha Mikro Kecil Menengah Pengusaha Kue Kereng Desa Krincing Kabupaten Magelang

Subianto

Perancangan Sistem Informasi Penjualan dan Bengkel Sepeda Motor

Heni Rahmawati

Rancang Bangun Sistem Pakar untuk Memprediksi Penyakit pada Ayam Berbasis Android

Sumardi

Sistem Informasi Customer Relationship Management (CRM) Berbasis CMS (Studi Kasus: Koperasi IKAMAS Semarang)

Badan Penerbit Pusat Penelitian dan Pengabdian Masyarakat (BP-P3M)

AKADEMI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER

"JAKARTA TEKNOLOGI CIPTA"

Jl. Kelud Raya No. 19 Telp. 024 - 8310002 Semarang

Journal has been indexed by :

Academia.edu
share research

JURNAL ILMIAH

Vol. XVII, No. 1, Maret 2021

INFOKAM

INFORMASI KOMPUTER AKUNTANSI DAN MANAJEMEN

ISSN 1829 - 9458

SK DIREKTUR AMIK "JTC" SEMARANG
NO. 6305/AMIKJTC/D/IX/2020

Penasehat : Dr. Alex Sujanto, SE, S.Pd, MM. (Direktur)
Pengarah : Kristiawan Nugroho, M.Kom (Pudir I)
Muhamad Danuri, M.Kom (Pudir III)
Penanggung Jawab : Sumardi, S.Kom, M.Kom (Ka Progdi KA)
Subianto, S.Kom, M.Kom (Ka.Progdi MI)

Ketua Dewan Redaksi
Wahjono, SE, M.Si (Ketua Editor)

Sekretaris Editor
Anton Sujarwo, M.Si

Bendahara
Agus Pitoyo, M.Si

Anggota Dewan Editor

Subianto, M.Kom
Sumardi, M.Kom

Dr. Heru Sulisty, SE, MSI (STIE Dharmaputra)

Editor Teknis Dan Pelaksana

Sugeng Murdowo, S.T, S.Kom, M.Kom
Dr. Alex Sujanto, SE, S.Pd, MM

Mitra Bestari Peer Reviewer
Komputer

Daniel Alfa Puryanto, M.Kom (STMIK AKI Pati)
Aslam Fathkudin, M.Kom (Univ. Muh. Pekajangan Pekalongan)
Entot Suhartono, M.Kom (Univ. Dian Nuswantoro)
Fata Nida'ul Khasanah, M.Eng (Univ. Bhayangkara Jakarta Raya)

Akuntansi

Dr. Heru Sulistiy, M.Si, Akt (STIE Dharmaputra)
Arini Novandalina, M.Si (STIE Semarang)

Manajemen

Prof. Dr. Amron, SE, MM (Univ. Dian Nuswantoro)
Entot Suhartono, M.Kom (Univ. Dian Nuswantoro)

Section Editor

Subianto, S.Kom, M.Kom

Administrasi Keuangan
Anintya Rizky N, A.Md

Distribusi

Rizky Viandari, S.Pd

Jurnal Ilmiah INFOKAM terbit minimal setiap 6 bulan sekali (2 X dalam setahun, bulan Maret & September) oleh AMIK "JTC" Semarang dengan maksud sebagai media informasi tentang Komputer, Akuntansi dan Manajemen bagi Sivitas Akademika pada khususnya dan masyarakat pada umumnya.

Alamat Redaksi / Penerbit :

Badan Penerbit Pusat Penelitian dan Pengabdian Masyarakat (BP-P3M)
AKADEMI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER

"JAKARTA TEKNOLOGI CIPTA"

Jl. Kelud Raya No. 19 Telp. 024 – 8310002 Semarang
www.amikjtc.com/jurnal, email : infokam.amikjtc@gmail.com

INFOKAM

INFORMASI KOMPUTER AKUNTANSI DAN MANAJEMEN

ISSN 1829 - 9458

DAFTAR ISI

Metode <i>User Centered Design</i> Pada Perancangan Aplikasi Reservasi <i>Service</i> Sepeda Motor Berbasis Android Menggunakan AxureRP Fata Nidaul Khasanah, Sugeng Murdowo	1 - 8
Penerapan <i>Electronic Human Resource Management</i> di Perusahaan Cut Zurnali, Alex Sujanto	9 – 19
Implementasi Sistem Informasi Manajemen Daerah (SIMDA) Keuangan Berbasis Akrua! Pada Dinas X Eka Kurniawati, Nibras Anny Khabibah	20 – 26
Sistem Informasi Data Pasien pada Puskesmas Bojong Purbalingga Khalimaturofi'ah.....	27 - 36
Dampak Pandemi Covid-19 Terhadap Usaha Mikro Kecil Menengah Pengusaha Kue Kereng Desa Krincing Kabupaten Magelang Wahjono	37 - 42
Sistem Informasi Layanan Jasa Bengkel Sepeda Motor Subianto	43 - 51
Rancang Bangun Sistem Pakar untuk Memprediksi Penyakit pada Ayam Berbasis Android Heni Rahmawati.....	52 - 62
Sistem Informasi Customer Relationship Management (CRM) Berbasis CMS (Studi Kasus : Koperasi IKAMAS Semarang) Sumardi	63 - 72

Sistem Informasi Layanan Jasa Bengkel Sepeda Motor

Subianto

Manajemen Informatika AMIK Jakarta Teknologi Cipta Semarang
masbianto1@gmail.com

Abstrak

Pemanfaatan sistem informasi berbasis komputer merupakan bagian dari cepatnya perkembangan perkembangan teknologi. Hampir semua hal berkaitan dengan sistem bisnis dan operasional bisnis, yang semula dilakukan dengan cara manual, beralih ke penggunaan sistem informasi. Salah satu bidang usaha pengguna sistem informasi adalah bengkel, khususnya bengkel yang bergerak pada segmen sepeda motor berskala besar. Pembahasan kali ini adalah penggunaan sistem informasi pada bengkel menengah ke bawah. Aktivitas yang dikonversi menjadi terkomputerisasi adalah layanan jasa dan penjualan *spare part*. Hal ini bertujuan untuk mempermudah kegiatan layanan dan penyusunan laporan. Sistem dibangun menggunakan metode *Rapid Application Development* (RAD), dengan *data flow diagram*, relasi tabel sebagai alat bantu perancangan sistem.

Kata kunci : sistem, informasi, jasa, bengkel.

Abstrack

The use of computer-based information systems is part of the rapid development of technological developments. Almost all matters relating to business systems and business operations, which were previously done manually, have shifted to the use of information systems. One of the areas of business for users of information systems is a workshop, especially workshops engaged in the large-scale motorcycle segment. The discussion this time is the use of information systems in the middle to lower class workshops. Activities that are converted to computerization are services and sales of spare parts. This aims to facilitate service activities and report preparation. The system was built using the Rapid Application Development (RAD) method, with data flow diagrams, table relationships as a system design aid.

Keywords: system, information, services, workshop.

1. Pendahuluan

Teknologi informasi berbasis komputer dengan segala kemudahannya, berkembang pesat dewasa ini. Berbagai aspek kehidupan mulai tidak dapat terpisahkan dengan keberadaannya. Masyarakat secara umum memiliki ketergantungan terhadap teknologi yang secara nyata mempermudah kegiatan sehari-hari maupun dalam kegiatan usaha dalam artian aktifitas pekerjaan dari sisi bisnis swasta maupun bidang pemerintahan.

Usaha bengkel khususnya bidang otomotif sepeda motor, merupakan bidang usaha jasa yang memberikan jasa terhadap permasalahan yang dihadapi pemilik kendaraan sepeda motor agar mendapatkan solusi. Layanan jasa bengkel ini meliputi, perawatan rutin, *service* ringan, *service* berat serta layanan modifikasi terhadap kendaraan. Layanan jasa ini selanjutnya ditambah dengan penjualan *spare part* yang dibutuhkan saat jasa diberikan kepada konsumen, sehingga kegiatan yang terjadi bukan hanya pemberian layanan jasa tetapi dilengkapi dengan penjualan juga.

Proses bisnis dalam bidang ini, mulai beralih dari kegiatan yang bersifat manual, yaitu kegiatan pencatatan transaksi jasa dilakukan dengan pencatatan sederhana dalam media kertas, perhitungan transaksi dengan bantuan kalkulator bahkan penyusunan laporan dengan cara rekap dan tulis ulang dari bukti-bukti transaksi sebelumnya. Hal ini menimbulkan potensi ; kehilangan data, kesalahan dalam kegiatan perhitungan transaksi, waktu yang lama dalam penyusunan laporan serta penyajian informasi tidak dapat dilakukan secara cepat.

Agar permasalahan ini dapat diatasi dengan baik, maka perlu dipertimbangkan untuk memanfaatkan teknologi informasi berbasis komputer, dengan membangun sebuah sistem informasi menggantikan proses bisnis yang selama ini dilakukan dengan cara manual. Membangun sistem informasi dalam waktu singkat memerlukan metode khusus yaitu Rapid Metode *Rapid Application Development*. Metode ini sesuai untuk membangun sistem

dengan ruang lingkup tidak besar serta dapat dikembangkan oleh tim yang kecil (Marakas, 2006).

Sistem yang diusulkan adalah sistem informasi yang kompatibel dengan berbagai *platform* sistem operasi, serta fleksibel untuk dikembangkan lebih lanjut, yaitu sistem informasi berbasis *web*. Diharapkan dengan memanfaatkan sistem informasi ini maka permasalahan-permasalahan yang disebutkan di atas dapat diselesaikan. Pekerjaan dapat dilakukan secara cepat, mudah, cermat, efektif dan efisien.

2. LANDASAN TEORI

a. Sistem, Sistem Informasi, Bengkel, Jasa

Hutahaean (2015 : 2), mengemukakan bahwa sistem adalah suatu jaringan kerja dari prosedur-prosedur yang saling berhubungan, berkumpul bersama-sama untuk melakukan kegiatan atau untuk melakukan sasaran yang tertentu.

Sistem informasi merupakan suatu rangkaian informasi yang didalamnya terdapat bagian-bagian yang berhubungan dan saling ketergantungan satu sama lain. Hubungan ini berupa hubungan arus informasi yang mewakili tingkat-tingkat sistem keorganisasian untuk mendukung informasi yang dibutuhkan semua pihak.

Menurut Hutahaean (2015), sistem informasi adalah suatu sistem di dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengelolaan transaksi harian, mendukung operasi, bersifat manajerial, dan kegiatan strategi dari suatu organisasi dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang dibutuhkan.

Bengkel, menurut kamus besar bahasa Indonesia adalah tempat memperbaiki mobil, sepeda, dan sebagainya; pabrik kecil; tempat tukang bekerja; Sen tempat berlatih sandiwar dan sebagainya; tempat melakukan suatu kegiatan dengan arah dan tujuan yang pasti.

Jasa (*service*) adalah kegiatan yang menciptakan manfaat bagi pelanggan, sebagai hasil dari tindakan mewujudkan perubahan yang diinginkan dalam diri atau atas nama penerima jasa tersebut (Lovelock and Wright, 1999). Jadi dapat disimpulkan bahwa bengkel sepeda motor adalah tempat untuk memperbaiki sepeda motor.

b. Metode RAD (*Rapid Application Development*)

Pemaparan konsep yang lebih spesifik lagi dijelaskan oleh Mc.Leod (2002) dalam bukunya, "*Software Engineering: A Practition's Approach*". Ia mengatakan bahwa RAD adalah proses model perangkat lunak inkremental yang menekankan siklus pengembangan yang singkat. Model RAD adalah sebuah adaptasi "kecepatan tinggi" dari model waterfall, di mana perkembangan pesat dicapai dengan menggunakan pendekatan konstruksi berbasis komponen. Jika tiap-tiap kebutuhan dan batasan ruang lingkup proyek telah diketahui dengan baik, proses RAD memungkinkan tim pengembang untuk menciptakan sebuah sistem yang berfungsi penuh dalam jangka waktu yang sangat singkat.

Gambar 1. Siklus *Rapid Application Development*

Fase dan Tahapan Pengembangan Aplikasi

Menurut Kendall (2010), terdapat tiga fase dalam RAD yang melibatkan penganalisis dan pengguna dalam tahap penilaian, perancangan, dan penerapan. Adapun ketiga fase tersebut adalah *requirements planning* (perencanaan syarat-syarat), *RAD design workshop* (*workshop* desain RAD), dan *implementation* (implementasi). Sesuai dengan metodologi RAD menurut Kendall (2010), berikut ini adalah tahap-tahap pengembangan aplikasi dari tiap-tiap *fase* pengembangan aplikasi.

a. Requirements Planning (Perencanaan Syarat-Syarat)

Dalam *fase* ini, pengguna dan penganalisis bertemu untuk mengidentifikasi tujuan-tujuan aplikasi atau sistem serta untuk mengidentifikasi syarat-syarat informasi yang ditimbulkan dari tujuan-tujuan tersebut. Orientasi dalam *fase* ini adalah menyelesaikan masalah-masalah perusahaan. Meskipun teknologi informasi dan sistem bisa mengarahkan sebagian dari sistem yang diajukan, fokusnya akan selalu tetap pada upaya pencapaian tujuan-tujuan perusahaan (Kendall, 2010).

b. RAD Design Workshop (Workshop Desain RAD)

Fase ini adalah fase untuk merancang dan memperbaiki yang bisa digambarkan sebagai *workshop*. Penganalisis dan pemrogram dapat bekerja membangun dan menunjukkan representasi visual desain dan pola kerja kepada pengguna. *Workshop* desain ini dapat dilakukan selama beberapa hari tergantung dari ukuran aplikasi yang akan dikembangkan. Selama *workshop* desain RAD, pengguna merespon prototipe yang ada dan penganalisis memperbaiki modul-modul yang dirancang berdasarkan respon pengguna. Apabila seorang pengembangnya merupakan pengembang atau pengguna yang berpengalaman, Kendall menilai bahwa usaha kreatif ini dapat mendorong pengembangan sampai pada tingkat terakselerasi (Kendall, 2010).

c. Implementation (Implementasi)

Pada fase implementasi ini, penganalisis bekerja dengan para pengguna secara intens selama *workshop* dan merancang aspek-aspek bisnis dan nonteknis perusahaan. Segera setelah aspek-aspek ini disetujui dan sistem-sistem dibangun dan disaring, sistem-sistem baru atau bagian dari sistem diujicoba dan kemudian diperkenalkan kepada organisasi (Kendall, 2010).

c. PHP, MySQL dan Bootstrap

PHP singkatan dari *Hypertext Preprocessor* adalah sebuah bahasa pemrograman yang berbentuk *scripting*, yang digunakan untuk membuat halaman *web* yang dinamis walaupun tidak tertutup kemungkinan untuk digunakan pemakai lain (Betha Sidik dan Husni I. Pohan, 2010: 12). *Web base programming*, pada umumnya menggunakan bahasa pemrograman php, dengan pasangan aplikasi pengelola database MySQL.

MySQL termasuk *Relational Database Management System* (RDBMS) yaitu hubungan antar tabel yang berisi data-data pada suatu *database*. *Database* pada MySQL terdiri dari tiap-tiap tabel. Setiap tabel mempunyai kolom, baris, serta record untuk menyimpan data. Tabel-tabel tersebut di *link* oleh suatu relasi yang memungkinkan untuk mengkombinasikan data dari beberapa tabel ketika seorang user menginginkan menampilkan informasi dari suatu *database*. Penggunaan MySQL biasanya dipadukan dengan menggunakan program aplikasi PHP, karena dengan menggunakan kedua program tersebut telah terbukti akan kehandalannya dalam menangani permintaan data (A Puspitosari, Heni 2011: 3).

Menurut wikipedia, bootstrap adalah kerangka kerja CSS (*Cascading Style Sheet*) yang sumber terbuka dan bebas untuk merancang situs web dan aplikasi web. Kerangka kerja ini berisi templat desain berbasis HTML (*Hypertext Markup Language*) dan CSS untuk tipografi, formulir, tombol, navigasi, dan komponen antarmuka lainnya, serta juga ekstensi opsional JavaScript. Tidak seperti kebanyakan kerangka kerja *web* lainnya, kerangka kerja ini hanya fokus pada pengembangan *front-end* saja.

d. PHP, MySQL

PHP singkatan dari *Hypertext Preprocessor* merupakan suatu bahasa pemrograman yang berupa *scripting*, yang digunakan buat membuat halaman website yang dinamis meskipun tidak tertutup kemungkinan digunakan bagi tujuan bahasa pemrograman lainnya (Betha Sidik serta Husni I. Pohan, 2010: 12). *Website base programming*, pada dasarnya memakai bahasa pemrograman php, dengan pendamping aplikasi pengelola *database* MySQL.

MySQL tercantum *Relational Database Management System* (RDBMS) adalah hubungan antar tabel yang berisi data- data pada sesuatu *database*. *Database* pada MySQL terdiri dari masing- masing tabel. Tiap-tiap tabel memiliki kolom, baris dan record untuk menaruh informasi. Tabel- tabel tersebut di hubungkan oleh sesuatu kedekatan yang membolehkan mengombinasikan informasi dari sebagian tabel ketika seorang pemakai menginginkan menunjukkan data dari sesuatu *database*. Pemakaian MySQL umumnya dipadukan dengan memakai program aplikasi PHP, sebab dengan memakai kedua program tersebut sudah teruji kehandalannya dalam menanggulangi dan menangani permintaan informasi.

3. METODE PENELITIAN

3.1. Perancangan Sistem

a. Data Flow Diagram (DAD)

Menurut Kristanto (2018:61), mengemukakan bahwa *Data Flow Diagram* (DFD) adalah suatu model logika data atau proses yang dibuat untuk menggambarkan dari mana asal data dan kemana tujuan data yang keluar dari sistem, dimana data disimpan, proses apa yang menghasilkan data tersebut dan interaksi antara data yang tersimpan dan proses yang dikenakan pada data tersebut.

Berikut ini adalah penggambaran sistem dengan menggunakan DAD.

Gambar 2. Diagram Alir Data

b. Relasi Tabel

Menurut Mulyani (2016:100), *Entity Relationship Diagram* (ERD) adalah *tools* yang dipakai untuk melakukan pemodelan data secara abstrak dengan tujuan untuk mendiskripsikan atau menggambarkan struktur dari data yang digunakan.

Berikut ini adalah gambaran relasi tabel dalam sistem.

Gambar 3. Relasi Tabel

4. Hasil Penelitian dan Pembahasan

Sistem informasi jasa bengkel yang dihasilkan ini memiliki 1 macam hak akses, yaitu hak akses untuk pengguna sistem. Untuk dapat menggunakan sistem ini, pengguna sistem wajib untuk melakukan proses login sistem dengan memasukkan data *username* dan *password* pada halaman pertama sistem, seperti disajikan pada gambar 4.

Gambar 4. Halaman Login Sistem

Setelah berhasil *login*, pengguna akan dibawa masuk ke halaman utama sistem. Halaman pertama menampilkan *inventory* barang atau produk berupa jasa dan barang (*spare part*) yang ada dalam bengkel. Pengguna dapat mengelola *inventory* barang ini.

No	Nama Barang	Kategori	Sub 1	Sub 2	Sub 3	Harga Beli	Harga Jual	Stok	Actions
1	Comstir Grand Ichiday	ComStir	Comstir	Comstir	Comstir	30000	50000	2	Edit Delete
2	Comstir force 1 iciday	ComStir	Comstir	Comstir	Comstir	27500	50000	2	Edit Delete
3	Oli Yamalube mtc 0.8	Oli	Mesin	Mesin	Mesin	34500	40000	19	Edit Delete
4	Oli Mpx 2 0.8	Oli	Mesin	Mesin	Mesin	39000	45000	5	Edit Delete
5	Oli Mpx 1 0.8	Oli	Mesin	Mesin	Mesin	37500	43000	14	Edit Delete
6	Oli Mpx 1 1L	Oli	Mesin	Mesin	Mesin	45000	50000	4	Edit Delete
7	Oli Federal 0.8	Oli	Mesin	Mesin	Mesin	30500	36000	0	Edit Delete

Gambar 5. Halaman Utama Sistem

Pengelolaan halaman inventory ini meliputi penambahan barang, edit barang maupun penghapusan *inventory*.

Halaman berikutnya adalah pengaturan pengguna sistem. Bagian ini pengguna dapat melakukan perubahan terhadap pengguna sistem.

No	Username	Nama Lengkap	Status	Actions
1	owner	Pengelola Bengkel	owner	Edit Change Password Delete
2	admin	Administrasi Bengkel	admin	Edit Change Password Delete

Gambar 5. Fasilitas Data Pengguna

Bagian berikutnya adalah halaman pelanggan atau halaman *customer*, yang digunakan untuk melakukan pendataan terhadap pelanggan bengkel. Data yang ada dapat digunakan untuk berbagai kepentingan manajemen.

SINUS Bengkel

Home > Pelanggan >

PELANGGAN

+ Tambah

Show: 10 Search:

No	Nama	Alamat	No HP	Actions
1	Subianto	Griya Lestari D2 No 4 Ngaliyan Semarang	085727089625	Edit Delete
2	Ganang Susanto	Jenar Asri Setyaki 6 Kretek Ungaran Barat Kab Semarang	081904853888	Edit Delete
3	Anton	Kelud Raya 19	085757222555	Edit Delete
4	Najih AZ	Patemon	12345	Edit Delete
5	Eko Yulianto	Menoreh Raya	085522216352	Edit Delete
6	Adi Pradana	Pucang Permai	089777888999	Edit Delete

Gambar 6. Fasilitas Data Pelanggan

Bagian berikutnya adalah bagian terpenting dari sistem, yaitu transaksi penjualan baik untuk jasa maupun barang (*sparepart*)

SINUS Bengkel

Cari Barang

10 entries Search: jasa

Nama Barang	Kategori	Sub 1	Sub 2	Sub 3	Harga	Stok	Jml Beli
Servis matic	Jasa	Service Ringan	Mesin	Mesin	50000	97	1
Servis bebek	Jasa	Service Ringan			45000	100	
Jasa ganti roda-rantai gear :	Jasa	Service Ringan	Mesin	Mesin	30000	100	
Jasa ganti roda-rantai gear I	Jasa	Jasa			25000	0	
Jasa ganti kampas rem bela	Jasa	Jasa			20000	0	
Jasa ganti kampas rem bela	Jasa	Jasa			15000	0	
Jasa ganti kampas rem bela	Jasa	Jasa			25000	0	
Jasa ganti kampas rem ckr	Jasa	Jasa			20000	0	

Gambar 7. Transaksi, Cari Barang

Penjualan Barang / Jasa Bengkel

Rp 50.000

Nonota: AUTO

Carli Barang: + Cari Barang

Nama Pelanggan: Ganang Susanto + Tambah

Alamat: Jenar Asri Setyaki 6 Krete

No HP: 081904853888

Garansi: 6 bulan / 12 bulan

Bayar: 100.000

Kembalian: 50.000

+ Simpan Belanja

No	Nama Barang	Harga	Jml Beli	Actions
1	Servis matic	50000	1	Delete

Gambar 8. Transaksi, Pelanggan dan Pembayaran

Setelah transaksi selesai, maka akan dimunculkan fasilitas untuk pencetakan kuitansi yang diserahkan kepada *customer*. Kuitansi ini adalah bukti pembayaran yang diterima oleh *customer*.

BENGKEL SINUS

TERPERCAYA

No Telp: 082134758087

Tanggal: 10 May 2021

Tuan: Ganang Susanto

Alamat: Jenar Asri Setyaki 6 Krete

NoHP: 081904853888

Nonota: 1018

No	Nama Barang	Harga / Pcs	Subtotal
1	Servis matic (Service Rangan, Motor, Mesin)	Rp 50.000	Rp 50.000

Total Bayar: Rp 50.000

Melayani: Service Sepeda Motor, Spare Part dan Ganti Oli

Print: 1 sheet of paper

Destination: Save to PDF

Orientation: Portrait, Landscape

Pages: All

Color mode: Color

More settings: Print using the system dialog...

Save, Cancel

Gambar 9. Kuitansi Pembayaran

Selain itu hasil akhir dari sistem informasi yang dibangun adalah penyusunan laporan yang disampaikan kepada pimpinan bengkel. Laporan dapat berupa laporan jasa maupun *sparepart*. Periode laporan yang disediakan adalah laporan harian, laporan mingguan dan laporan bulanan.

SINUS Bengkel

msb/sibengkel/laporan/lap_penjualan

Home > Laporan > Lap.Penjualan

Lap. Penjualan

Filter Harian Filter Mingguan Filter Bulanan

Laporan Penjualan

Per

No.	Tanggal	Nonota	Nama Pelanggan	Alamat	No HP	Total	
1	10 May 2021	1018	Ganang Susanto	Jenar Asri Setyaki 6 Kretek Ungaran Barat Kab Semarang	081904853888	Rp 50.000	View
2	26 April 2021	1017	Subianto	Griya Lestari D2 No 4 Ngaliyan Semarang	085727089625	Rp 20.000	View
3	26 April 2021	1016	Eko Yulianto	Menoreh Raya	085522216352	Rp 76.000	View
4	27 April 2021	1015	Subianto	Griya Lestari D2 No 4 Ngaliyan Semarang	085727089625	Rp 260.000	View
5	27 April 2021	1014	Subianto	Griya Lestari D2 No 4 Ngaliyan Semarang	085727089625	Rp 150.000	View

Gambar 10. Laporan Transaksi

5. Kesimpulan dan Saran

Teknologi informasi dengan perkembangannya yang sangat pesat menuntut adaptasi dari masyarakat supaya mampu menerapkan dan memanfaatkannya dalam segala aspek kehidupan. Proses bisnis dapat dilakukan dengan mudah, cepat, efektif dan efisien. Menggunakan sistem informasi berbasis komputer berarti mempermudah pekerjaan serta tujuan utamanya adalah untuk mengurangi resiko kehilangan data, menghindari kesalahan perhitungan transaksi yang selama ini dilakukan dengan cara manual. Agar sistem ini dapat digunakan secara optimal, maka perlu disiapkan sumber daya manusia yang dilatih dengan baik dan pemeliharaan sistem yang dilakukan secara berkala.

Daftar Pustaka

- A Puspitosari, Heni. 2011. Pemrograman Web Database dengan PHP dan MySQL Tingkat Mahir. Yogyakarta : Skripta Media Creative.
- Christopher H. Lovelock, Lauren Wright. 1999. Principles of Service Marketing and Management. Prentice Hal.
- <https://kbbi.web.id/bengkel>, diakses 17 Februari 2021.
- Jogiyanto, H.M. 2010. Analisis dan Desain Sistem Informasi. Andi.Yogyakarta.
- Mc., Leod, R. Jr. 2002. System Development: A Project Management Approach. New York: Leigh Publishing LLC.
- Sidik, Betha dan Pohan, Husni I. 2010. Pemograman Web dengan HTML. Bandung : Informatika.